



СЦЕНАРИЙ



Правила игры:

Фишки в форме девочек и мальчиков выставляются на старт. Игроки по очереди кидают кубик. Перемещаясь в новую локацию, нужно внимательно читать задания и выполнять их. Тот, кто отказывается, возвращается на старт.

«Паша, проснулся с утра и не обнаружил младшего братика в детской комнатке». Куда мог запропасться Никита? Давайте вместе подумаем, что можно предпринять в такой ситуации, и поможем мальчику отыскать брата.

1. Нельзя сидеть сложа руки. Нужно срочно начинать поиски! Ты готов?
2. Пропусти ход и проверь комнату. Загляни под кровать, под стол, в шкаф.
3. Выгляни в окошко. Вдруг Никита убежал во двор? Его там нет? Тогда сделай шаг вперед и продолжи поиски.
4. Нужно спросить у родителей, вдруг они что-нибудь знают?
5. Внимательно осмотри квартиру. Что если малыш играет в прятки? А заодно предложи спрятаться своим помощникам и постарайся найти каждого из них.
6. Везде посмотрел? Никиты нигде не видно? Вернись на четыре хода назад и начни поиски заново.
7. Малыш как сквозь землю провалился! Пропусти ход и подожди, пока родители позвонят в полицию.

8. Пока родители и полиция ищут братика, отправляйся в школу и не забудь ответить урок: расскажи алфавит от А до Я. Не помнишь букв? Вернись на шаг назад.
9. Трудно сосредоточиться на занятиях, пока Никита не нашелся. Но математику тоже нужно учить. Досчитай от 1 до 10, а потом проделай то же самое, но в обратном порядке. Не получается? Сделай два шага назад.
10. Наступил вечер, а братика все нет. Ложись в постель, закрой глазки и пропусти ход.
11. Ночью ты лежал без сна. Вдруг за лесом возникло странное свечение. «И в это же самое время точно такой же свет стал исходить из нательного крестика». Встань на ноги, подпрыгни от удивления и сделай два шага вперед.
12. У каждого есть свой Ангел Хранитель. Значит, и у Никиты тоже. Но, чтобы Ангел мог помочь, нужно носить крестик. Вот только братик его все время срывает. Возьми лист бумаги и карандаш, нарисуй шкатулку, в которой мама хранит крестик Никиты.
13. «Идти через лес ночью страшно...», но «уже через десять минут ты пришёл к пруду». Туда, где находился источник странного свечения, выманивший тебя из дома.
14. Перед тобой лестница из света, поднимающаяся над озером к самым небесам. Она состоит из тысячи ступеней. Подниматься так высоко ужасно тяжело. Вернись на шаг назад и поищи более простой путь к свету.
15. Разноцветный свет «исходит из колодца, находящегося неподалёку», из глубин доносится музыка. Станцуй веселый танец и отправляйся посмотреть, что же там такое. Для этого нужно сделать один шаг вперед.
16. Чтобы попасть к источнику света и музыки, нужно сесть в летающую машину, стоящую возле колодца. Забирайся в салон и не забудь пристегнуть ремень безопасности.
17. Ты попал на дно колодца, который манил тебя радужным сиянием. Вокруг множество аттракционов. Пропусти два хода, чтобы покататься «на каруселях, на паровозиках, на качелях»
18. Ты очутился в очень странном, но жутко веселом месте. Вот только тебе страшно хочется кушать. Нарисуй пирожное, мороженое и конфету, которые могли бы утолить твой голод.
19. Ты обожаешь вкусняшки, аттракционы и танцы. Но глаза просто слипаются. Пришла пора прилечь и отдохнуть. Закрой глаза, издай громоподобный храп и расскажи друзьям, какой сон тебе снится.
20. Рядом с тобой стоит женщина и улыбается. Под уздцы она держит миленького пони. Вспомни, как разговаривают лошадки и попробуй поговорить с пони.
21. Ты оказался в мистическом зоопарке. Каких животные там могут быть? Предложи друзьям назвать всех зверей, которых они знают. Тот, кто вспомнит больше всего обитателей зоопарка, может сделать два хода вперед.
22. Ты пришел к берегу реки. Присядь и посмотри на воду, полюбуйся на мерно качающуюся в камышах лодочку. Созерцание – дело увлекательное. Пропусти ход и насладись мгновением.
23. Ты решил покормить птичек. Назови пять птах, которые живут возле твоего дома. Если не помнишь, вернись на шаг назад.
24. Рядом с тобой плакучая ива. Ты знаешь, как она выглядит? Попробуй нарисовать. Ничего не перепутал? Тогда сделай шаг вперед.

25. Забравшись в колодец, ты потерял кучу времени и почти забыл про Никиту. Пришла пора вспомнить о брате и обратиться за помощью к Ангелу Хранителю.

26. Ты понял, что совершил ошибку, когда выбрал простой путь на дно колодца, вместо того, чтобы подняться по лестнице. И тут «откуда-то сверху показался свет. Быстро-быстро он стал приближаться, и ты увидел Ангела, который подлетел к тебе, схватил за руку и с лёгкостью полетел обратно вверх, унося его с собой».

27. Ты смог избавиться от искушения, призвал Ангела Хранителя и вместе с ним стал подниматься к небесам. Но за вами началась погоня. «Шесть огромных чёрных птиц с острым клювом и страшными когтями» неслись следом.

28. Хотя из недр колодца за тобой последовали жуткие создания с острыми когтями и клювами, Вам удалось оторваться. Теперь ты в полной безопасности. Можно немного расслабиться, отдохнуть и пропустить ход.

29. Вместе с Ангелом вы «подошли к берегу, где, как тебе казалось, должна протекать река. Но, странное дело, воды никакой ты не увидел. Зато рыбок и других речных жителей было видимо-невидимо». Назови пять названий рыбок, живущих в реках и озерах. Не помнишь? Сделай шаг назад. Вспомнил? Переместись на шаг вперед.

30. Пришла пора забрать Никиту. Ангел сказал, что мальчик находится в этом чудесном месте, полном света и всяческих чудес. Он взял Тебя за руку и отвел к брату. От радости ты зажмурился, а когда открыл глаза, снова было утро. Ты лежал в постели, а малыш тихо посапывал рядом.

